

2025年3月14日

西日本旅客鉄道株式会社
株式会社JR西日本コミュニケーションズ
株式会社JR西日本イノベーションズ

広島新駅ビル「ミナモア」がリアルに先駆け、バーチャル開業 「バーチャル広島駅」2025年3月17日(月) OPEN

西日本旅客鉄道株式会社(本社：大阪市北区、代表取締役社長：長谷川 一明)、株式会社JR西日本コミュニケーションズ(本社：大阪市北区、代表取締役社長：伊藤 義彦)、株式会社JR西日本イノベーションズ(本社：大阪市北区、代表取締役社長：川本 亮)は、リアルの広島新駅ビル「ミナモア」を再現・拡張したバーチャル・ステーション「バーチャル広島駅」を2025年3月17日(月)より期間限定で開業します。



JR西日本グループでは、これまで3度にわたり、リアルで多様な社会性や機能性を有する『駅』をバーチャル上に再現・拡張する試みとして「バーチャル・ステーション」の構築に取り組んでまいりました。リアルの『駅』は、鉄道の乗降場としての機能のみならず、「街の玄関口」としての一面や「集いの場」、「交流の場」、「イベントの場」といった多様な面を持ち合わせています。こうしたリアルの『駅』に備わる社会性や機能性をバーチャル空間上に表現したバーチャル・ステーションは、国内外の数多くのお客様にご評価いただき、2024年3月より開催している「バーチャル大阪駅 3.0」では、開業からの半年で延べ約2,000万人以上のお客様にご来場いただきました。

この度開業する「バーチャル広島駅」は、“駅”と“地域”と“バーチャル”が掛け合わされた新たなバーチャル・ステーションとして、従来の「バーチャル大阪駅」とは異なるコンセプトで構成します。また、マルチデバイスに対応するメタバースプラットフォーム「cluster」上に構築することで、初めてメタバースを体感される方から日常的にご利用いただく方まで、幅広いお客様にお楽しみいただけるようになっています。

是非、この春誕生する広島新駅ビル「ミナモア」をリアルの開業に先駆けていち早くご体感いただくと共に、リアルとは異なる『駅』の魅力をお楽しみください。

(一部3Dモデルデータ協力：ジェイアール西日本コンサルタンツ株式会社)

「バーチャル広島駅」概要

名 称：バーチャル広島駅（英字表記：Virtual HIROSHIMA Station）

事業主体：JR西日本グループXRコンソーシアム

（西日本旅客鉄道株式会社、株式会社JR西日本コミュニケーションズ、株式会社JR西日本イノベーションズ）

ワールド運営：クラスター株式会社

公開期間：2025年3月17日（月）14:55（午後02:55⇒おにごっこ）～2026年3月下旬（予定）

参加費：無料（空間内のアイテム購入等は別途有料）

「バーチャル広島駅」の特長と楽しみ方

バーチャル広島駅（以下、「V広島駅」）は、メタバースで主要なニーズの一つと言われる”エンタメ利用”に対応した空間とし、魅力あふれる広島エリアの特色を盛り込んだ、エンタメ型「バーチャル・ステーション」です。リアルの広島新駅ビル「ミナモア」を象徴する3つのエリアが目的別に構築され、バーチャルならではの機能性をもって拡張・再現します。



【バーチャル広島駅への来場方法】

- ・バーチャル広島駅は、メタバースプラットフォーム「cluster」にて展開されます。
- ・お持ちのスマートフォンやPC、VR機器などに「cluster」アプリをインストールし、無料アカウントを作成いただくことでお楽しみいただけます。



【空間構成】

エリア1：「中央アトリウムフロア」



ミナモアの象徴的空間「中央アトリウム」を拡張・再現



バーチャル上の情報発信の場・集いの場に

バーチャルでもここが玄関！情報発信・集いの場に

広島新駅ビル「ミナモア」の象徴的な空間である中央アトリウムを再現した「中央アトリウムフロア」は、全ユーザーがはじめに降り立ち、ここがミナモアであることを最初に実感いただける空間となります。

多くのユーザーが行き交うこの空間は、ユーザー同士のコミュニケーションスペースとしてもご活用いただける他、リアルとバーチャル双方の広島駅に関する情報が掲出され、情報発信の拠点としても機能します。

※画像は開発中のものです

エリア2：「ミナモアフロア」

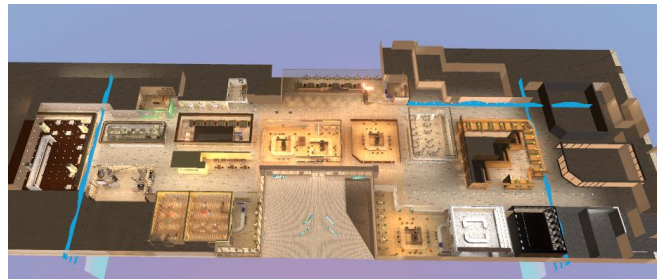
JR西日本グループ初！ミナモア館内がゲーム空間に

ミナモアの飲食店やショップなどが入るフロアをモデルとした「ミナモアフロア」は、JR西日本グループ初のメタバース内のゲーム空間として構築され、空間内で「鬼ごっこ」をお楽しみいただけます。

鬼役、逃走者役に分かれてのユーザー同士での対戦はもちろん、ご当地要素を盛り込んだスキル（有料）やアイテムを利用することで、本格的なゲームとしてもお楽しみいただけます。

また、この空間では鬼ごっこに参加せずに観戦のみでもお楽しみいただける仕掛けもご用意しています。観客となっている方がプレイヤーを応援するための仕掛けやゲームの邪魔をする仕掛け（有料）で、見ても楽しい空間となっています。

ゲームを介して、多くのお客様にミナモア館内を回遊、体感いただく機会を醸成すると共に、様々な企業や団体とのコラボレーションフィールドとしての活用も目指していきます。



ミナモア館内がゲーム会場に



鬼役、逃走者役になってユーザー同士で対戦可能



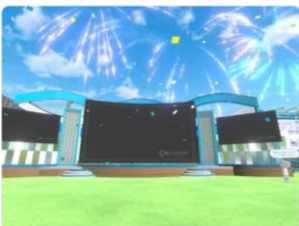
スキルを装備して、よりゲームを楽しめる

※画像は開発中のものです

エリア3：「ソラモア広場フロア」



ソラモア広場を拡張・再現した“バーチャルイベントスペース”



ユーザーによる盛り上げ
(例：花火の打ち上げ)



イベントが無い日は憩いの場に
(テラススペース)

ソラモア広場が気軽に活用できるイベント会場に！

ミナモア9Fの屋上広場であるソラモア広場をモデルとした「ソラモア広場フロア」は、リアルなソラモア広場で開催されるイベントと連動することはもちろん、バーチャル単体でのイベントにも対応したバーチャルイベントスペースとなります。

パブリックビューイングイベントや音楽イベントはもちろん、ECモールと連携した物販イベントの開催も可能で、物理的な制約に捉われない手軽なバーチャルイベントスペースとして、幅広いお客様のご利用をお待ちしております。

【イベント開催に関するお問い合わせ先】

株式会社JR西日本コミュニケーションズ

ソーシャル&コンテンツビジネス局 メタバース・XR担当

vos_contact@westjr.co.jp


※画像は開発中のものです



バーチャル広島駅の開業を記念し、初の週末となる3/21～23の三夜連続でバーチャルイベントを開催します。本イベントでは、賞金獲得をかけたゲーム企画やアイデアコンテストなどを実施するほか、メタバース上で行う人気生配信番組「六本木メタメタRADIO」がバーチャル広島駅に出張し、三夜連続で広島ゆかりの芸人や人気VTuberをお呼びしての生配信を実施します。

【スケジュール】

	3月21日(金)	3月22日(土)	3月23日(日)
①開幕式 「バーチャル広島駅長」と「スタンミじゃぱん」がバーチャル広島駅、バーチャル広島駅開幕祭の楽しみ方をご紹介します	19:00-19:30	—	—
②バーチャル広島駅 大鬼ごっこ大会  バーチャル広島駅の「ミナモアフロア」を舞台とする総額50万円をかけた大鬼ごっこ大会	終日（各日 0:00～23:59）		
③六本木メタメタRADIO in バーチャル広島駅  人気生配信番組「六本木メタメタRADIO」がバーチャル広島駅に出張し、人気タレントが三夜連続で生配信	20:00-21:00 【ゲスト】 - OWV	20:00-21:00 【ゲスト】 - パイきんぐ 西村瑞樹 - 柊田絵理奈	20:00-21:00 【ゲスト】 - レオス・ヴィンセント 21:00-22:00 【ゲスト】 - スタンミじゃぱん

<p>④バーチャル広島駅 おもしろ活用コンテスト</p>  <p>誰よりもバーチャル広島駅を楽しんだ人が優勝のアイデアコンテスト</p>	<p>終日 ※募集期間はバーチャル広島駅開業時から3/31 23:59まで</p>		
<p>⑤バーチャル広島駅 リアル体験ブース</p> <p>“リアル”の広島駅でバーチャル広島駅を実機で体験できるタッチ&トライイベント。（予約不要/参加費無料）</p> <p>【会場】 広島駅北口（新幹線口）1階イベントスペース</p>	<p>—</p>	<p>11:00～17:00</p>	<p>—</p>

三夜連続 バーチャル広島駅開幕祭の詳細は、「バーチャル広島駅」公式ウェブページをご確認ください。

<https://www.jr-odekake.net/navi/virtual-station/hiroshima/>

JR西日本グループでは、“駅”と“地域”と“バーチャル”が掛け合わされた「バーチャル広島駅」を通じて、様々なパートナーと共に未来を動かす多様なビジネスの創出を目指しています。「バーチャル広島駅」へのご出展に興味がある企業・自治体のご担当者は下記までご連絡ください。

【出展に係るお問い合わせ先】

株式会社JR西日本コミュニケーションズ
 ソーシャル&コンテンツビジネス局 メタバース・XR担当
vos_contact@westjr.co.jp

【参考】

◆アプリケーション「cluster」について

「cluster」は、スマートフォンやパソコン、VR（Virtual Reality・仮想現実）機器など様々な環境からバーチャル空間に遊びに行くことができる、マルチプラットフォーム対応のバーチャルSNSです。音楽ライブや発表会などのイベントのほか、いつでも参加できるバーチャルワールドでチャットやゲームが楽しめます。