

2024年6月25日

西日本旅客鉄道株式会社  
株式会社JR西日本コミュニケーションズ  
株式会社JR西日本イノベーションズ  
REALITY XR cloud株式会社

## 世界に向けたプロモーションをバーチャル大阪駅から！ 「DXTEEN×バーチャル大阪駅 3.0」コラボレーションプロジェクト開始

西日本旅客鉄道株式会社(本社：大阪市北区、代表取締役社長：長谷川 一明)、株式会社JR西日本コミュニケーションズ(本社：大阪市北区、代表取締役社長：伊藤 義彦)、株式会社JR西日本イノベーションズ(本社：大阪市北区、代表取締役社長：川本 亮)は、REALITY XR cloud株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：春山 一也 グリー株式会社100%子会社)と共に2024年3月6日(水)から期間限定で「バーチャル大阪駅 3.0」を開業しています。この夏、JO1、INIが所属するLAPONEエンタテインメント発の6人組ボーイズグループ「DXTEEN」が、DXTEENの記念すべき1ST ALBUM『Quest』を発売するのに合わせ、「バーチャル大阪駅 3.0」とのコラボレーションプロジェクトを開始します。

期間中は、スマートフォンメタバース空間「バーチャル大阪駅 3.0」内でDXTEENのメンバーと記念写真を撮れる特別ブースを設置するほか、DXTEENのメンバーが駅長に扮したアバターとなって「バーチャル大阪駅 3.0」内でファンの皆さまと直接コミュニケーションが取れる特別配信イベントを実施します。

また、1ST ALBUM『Quest』のリリースを記念して、リアルの大阪駅イベントスペースでのリリースイベントや「DXTEEN×バーチャル大阪駅 3.0」の限定コラボグッズ販売や限定コラボカフェを展開します。

リアルを再現・拡張した「バーチャル大阪駅 3.0」とDXTEENとのコラボレーションをリアル、バーチャルの双方で是非お楽しみください。

なお、今回の取り組みについての詳細は、後日「バーチャル大阪駅 3.0」ホームページなどで情報公開します。  
<https://www.jr-odekake.net/navi/virtualosakastaion/>



## ティーンに絶大な人気を誇る6人組グローバルボーイズグループ「DXTEEN」が リアルとバーチャル双方の大阪駅に登場します！

「バーチャル大阪駅 3.0」にDXTEENジャックブースが出現！

2024年6月26日(水)からの約1ヶ月間、「バーチャル大阪駅 3.0」内にDXTEENの巨大なジャックブースが登場します。期間中は、メンバーの写真展示や7月17日(水)に発売する1ST ALBUM「Quest」のMVを放映するなど、「バーチャル大阪駅 3.0」内でDXTEENの写真の前に集まって記念撮影を行ったり、視聴者の方と一緒にMVをご覧いただくといった形でライブ配信をお楽しみいただけます。この機会に是非「バーチャル大阪駅 3.0」にお越しください。



1ST ALBUM「Quest」発売当日にDXTEENメンバーが  
アバターになって「バーチャル大阪駅 3.0」に登場！

「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」スペシャル配信イベント

DXTEEN待望の1ST ALBUM「Quest」が2024年7月17日  
(水)の発売を記念し、発売当日に「バーチャル大阪駅 3.0」で  
DXTEENメンバーによるスペシャルライブ配信を行います。

DXTEENメンバーは、JR西日本公式制服アバターアイテムを着  
用して登場し、ファンの皆さまと直接コミュニケーションを取ることがで  
きるアバター配信を行います。ここでしか見ることのできないメンバー  
のアバター姿は必見です！

「Quest」発売の想いや裏話など、ここでしか話せないリアルな本  
音が聞けるかも！



※DXTEENメンバーも着用しているJR西日本公式制服アバターアイテムはアプリ「REALITY」内で販売しております。

リアルなJR大阪駅がDXTEENに染まる！

DXTEEN待望の1ST ALBUM「Quest」発売記念イベントでは唯一、駅のイベント広場でのスペシャルイベント開催！

---

【「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」スペシャルボード出現！】@旅立ちの広場

2024年7月16日(火)～7月30日(火)、JR大阪駅1F旅立ちの広場に、「バーチャル大阪駅 3.0×DXTEEN」の全長10mを超えるコラボレーションボードを設置！アバターとなったDXTEENも登場し、フォトスポットとしてもお楽しみいただけます。詳細は後日「バーチャル大阪駅 3.0」ホームページなどで情報公開します。

※旅立ちの広場についてはこちら

<https://osakastationcity.com/green/tabidachi/>

【「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」リリースイベント】@時空の広場

2024年7月19日(金)、DXTEENが大阪ステーションシティ 5F 時空(とき)の広場(JR大阪駅直結)に登場するスペシャルイベントを開催！ライブ&トークや、1ST ALBUM「Quest」の即売会など、盛りだくさんの内容となります。是非、リアルなDXTEENに会いに大阪駅にお越しください。なお、当日のイベントの様子は「バーチャル大阪駅 3.0」内に設置しているスクリーンでも生中継でお楽しみいただけます。

※時空(とき)の広場についてはこちら <https://osakastationcity.com/green/toki/>

【「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」スペシャルコラボカフェ】@時空の広場

大阪ステーションシティ5F 時空(とき)の広場(JR大阪駅直結)にあるカフェ「バール・デルソーレ」に、「DXTEEN×バーチャル大阪駅 3.0」のスペシャルコラボカフェが期間限定でオープン！DXTEENメンバー6人をイメージした、ここでしか食べられない期間限定コラボメニューも登場！

詳細は後日「バーチャル大阪駅 3.0」ホームページなどで情報公開します。

【「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」限定コラボグッズ販売】

「DXTEEN × バーチャル大阪駅 3.0」の限定コラボグッズをリアルな大阪駅で販売します。アバターになったDXTEENメンバーが登場する、期間・数量限定の商品です。

詳細は後日「バーチャル大阪駅 3.0」ホームページなどで情報公開します。

## DXTEENについて

2023年5月にデビューした大久保波留、田中笑太郎、谷口太一、寺尾香信、平本健、福田歩汰の6名で結成されたグローバルボーイズグループ。

グループ名の「DXTEEN」(ディエックスティーン)は夢(Dream)を目指し、一步一步、拡張(eXtention)・拡大(eXpand)しながら成長していき、努力と挑戦を重ねていく6人の青春(Teen)の“無限な可能性”を表現し、時間が経ち成長しても夢見る青春心を失わず、夢をさらに大きくしていくという意味が込められている。



## DXTEEN 1ST ALBUM 『Quest』予約受付中！

2024年7月17日(水) 発売

DXTEEN 1ST ALBUM 『Quest』

“I'll Grow Up. ～大人になる僕たちへ～”

デビューから1年を迎える、DXTEENの初となるALBUM 『Quest』。そんな彼らの1ST ALBUMのストーリーは、卒業を迎えそれぞれの道に進む6人のこれから始まる冒険の旅。どんな出会いが待ち受けるんだろうとワクワク高鳴る胸の鼓動に身を任せ飛び出した少年たち。

「この先何があっても僕たちはずっと友達」そう誓った6人の、まるでゲームのような新しいチャプターが今スタートする。



### ■初回限定盤A

CD+DVD

価格：¥3,182 (税抜) / ¥3,500 (税込)

品番：YRCS-95121

### ■初回限定盤B

CD+DVD

価格：¥3,182 (税抜) / ¥3,500 (税込)

品番：YRCS-95122



### ■通常盤

CD ONLY

価格：¥2,545 (税抜) / ¥2,800 (税込)

品番：YRCS-95123



※特設ページURL

<https://dxteen.com/feature/quest>

## 「バーチャル大阪駅 3.0」について

名 称：「バーチャル大阪駅 3.0」(英字表記：Virtual OSAKA Station 3.0)

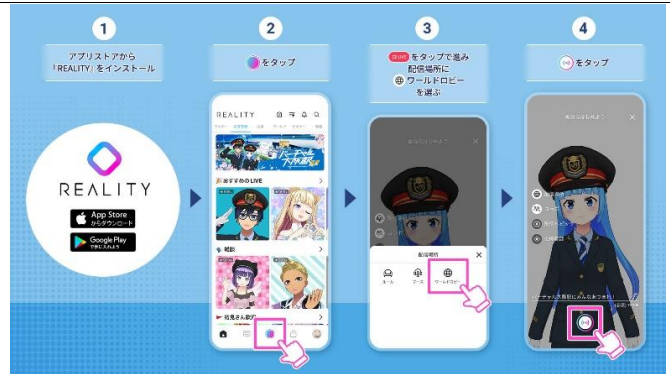
事業主体：西日本旅客鉄道株式会社、株式会社JR西日本コミュニケーションズ、株式会社JR西日本イノベーションズ

ワールド運営：REALITY XR cloud株式会社

公開期間：2024年3月6日(水)～ 2025年3月下旬(予定)

### 参加方法

利用されるスマートフォンへアプリ「REALITY」のインストールと無料アカウント(アバター)作成が必要です。  
配信場所に「ワールドロビー」を選択してご参加ください。



### 共創企業/団体の募集について

リアル『駅』は、「旅立ちの場」や「集いの場」、あるいは「情報が集まる場」といった多彩な面を持ち合わせています。こうしたリアル『駅』に備わる機能をバーチャル空間上に再現・拡張した「バーチャル大阪駅 3.0」は、国内外の数多くのお客さまにお楽しみいただいています。

JR西日本グループは、バーチャル空間ならではの人々が行き交うこの空間を、リアルの大阪駅との連携も含めて様々な企業/団体様との共創を通じて新たな価値提供を行うことを目指しています。ご出展に興味がある企業・自治体のご担当者は「出展に係るお問い合わせ先」までご連絡ください。

### 【参考】アプリ「REALITY」について

#### ■全世界ダウンロード数1,500万を超えるスマートフォンメタバースプラットフォーム

「REALITY」は、REALITY株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：荒木 英士、グリーン株式会社100%子会社)が提供するスマートフォン向けメタバースです。スマートフォン1つで自分だけのオリジナルアバターを作成し、ライブ配信による交流からゲームまで楽しめるほか、3D仮想空間である「ワールド」機能によりアバターの姿でバーチャル空間の中を自由に歩き回り、アバター同士で交流することが可能です。「REALITY」は2018年に配信開始し2021年には配信地域を大きく拡大、現在は63の国・地域で配信中です。海外ユーザー比率は約8割となっており、Z世代の若年層を中心とする世界中のユーザーに利用され、グローバルメタバースプラットフォームとして成長を続けています。

アプリ ダウンロードサイト：<https://reality.app/>

【出展に係るお問い合わせ先】

株式会社JR西日本コミュニケーションズ

ソーシャル&コンテンツビジネス局

メタバース・XR担当

[virtual-osaka@jcomm.co.jp](mailto:virtual-osaka@jcomm.co.jp)